Module Flashcard

Présentation de la solution

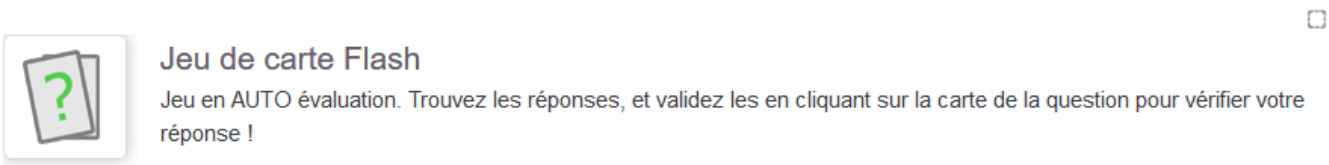
Le jeu de cartes flash est un plugin d'aide à la mémorisation qui a un intérêt pédagogique dans le stockage des informations en mémoire à long terme. Ce Plugin se base sur le système de Leitner qui stipule que le rappel d'informations baisse exponentiellement si les informations à retenir ne sont pas répétées et rappelées régulièrement.

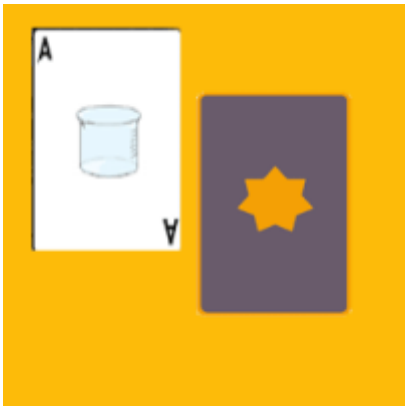
Ce module présente un ou plusieurs tas de cartes. Sur chaque carte se trouve une question à laquelle les apprenants doivent trouver la réponse (la réponse se trouve derrière la carte). Ce plugin permet aux apprenants de tester leurs connaissances acquises sur la plateforme de manière ludique.

Au début du jeu, les cartes sont placées dans le paquet difficile. Les apprenants doivent réviser régulièrement les différents paquets. Lorsqu'un apprenant valide une réponse qu'il a donné, la carte migre dans le paquet suivant. L'objectif de l'activité est de faire passer toutes les cartes dans le paquet le plus facile. La fréquence de révision pour chaque paquet est d'autant plus importante que le paquet est difficile pour doser l'effort d'apprentissage en fonction de la difficulté de mémorisation. Il est possible d'activer la fonction d'érosion des piles qui a pour objectif d'inciter l'apprenant à réviser et rejouer régulièrement les cartes.

Une version plus simple du jeu, avec un simple exercice de révision d'un paquet est possible.

Rendu de l'activité :





Guides

- Guide d'installation
- Guide d'utilisation
- Guide technique

Sommaire des fonctionnalités

- Configuration du module (enseignant)
  - Type de média sur la face avant
  - Type de média sur la face arrière
- Création de cartes mémorielles (enseignant)
  - Création unitaire
  - Création par import (cartes texte/texte)
- Faire une révision mémorielle (étudiant)
  - Faire une révision libre
  - Faire une révision de Leitner
- Consulter les statistiques (enseignant)
- Jeu d'illustrations (PRO)

Roadmap

- Passer de boostrap en flex

Fiche technique

- **Type de composant :** Module d'activité
- **Nom :** Flashcard (Cartes flash - Système de Leitner)
- **Nom technique:** mod_flashcard
- **Versions :** m31 à m41
- **Anciennes versions :** 1.9, 2.2 à 4.0
- **Disponibilité :** Stable

- **Compatibilité RGDP :** De base sur les données étudiantes >= 3.4.2 avec plugins RGDP

Builds

Note : un statut « Failing » ne signifie PAS forcément que le plugin ne fonctionne pas. Ce statut reflète le passage de l'ensemble des tests d'intégrité et de style de code qui font d'un plugin un plugin Moodle « strict ». Certains plugins sont en cours de mise en conformité complète avec ces tests, mais il faut un peu de temps et d'efforts pour y arriver sur tous.

Branch	Continuous integration
405	MOODLE_405_STABLE pending
501	MOODLE_501_STABLE pending

Crédits

- Gustav Delius
- Tomasz Muraz
- Valéry Frémaux (valery@activeprolearn.com) : Développements
- Florence labord (florence@activeprolearn.com) : Documentation -Illustrations

---

Revenir à l'index des plugins - Revenir au catalogue

From:
https://docs.activeprolearn.com/ - **Documentation Moodle ActiveProLearn**

Permanent link:
https://docs.activeprolearn.com/doku.php?id=mod:flashcard&rev=1794490865

Last update: **2026/11/12 14:41**