

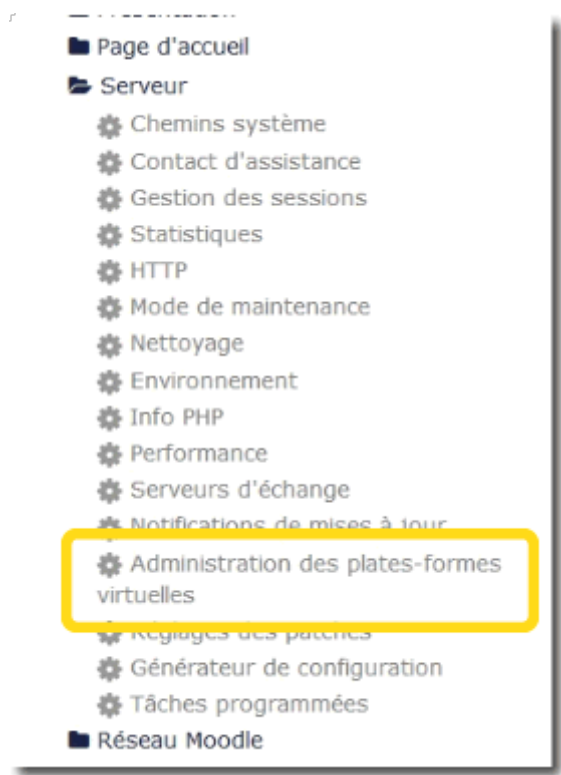
VMoodle (local) : Guide d'utilisation

Le guide d'utilisation VMoodle est principalement orienté vers l'utilisation des interfaces de super-administration.

La mise en oeuvre de la virtualisation est documentée dans la documentation d'installation.

Accéder à la gestion de VMoodle

L'accès à la gestion de VMoodle est implanté dans le menu principal d'administration, dans la rubrique "Serveur". L'entrée de menu est nommée "Administrer les plates-formes virtuelles".



Gestion des instances

Le premier écran correspond à la gestion des instances virtuelles.

Administration des plates-formes virtuelles							
Gestion des instances Super administration Stratégie de services							
Nom	Nom d'hôte	Etat	MNET	Crons	Dernier Cron	Δ	Commandes
☐ 0220063Z	http://ww2.toutatice.fr/moodle-0220063Z	●	1	603	dimanche 13 août 2017, 22:42	4141 s.	⊗ × 📄
☐ 0221513A	http://ww2.toutatice.fr/moodle-0221513A	●	1	604	dimanche 13 août 2017, 22:45	4142 s.	⊗ × 📄
☐ 0290007A	http://ww2.toutatice.fr/moodle-0290007A	●	1	604	dimanche 13 août 2017, 22:48	4140 s.	⊗ × 📄
☐ 0290012F	http://ww2.toutatice.fr/moodle-0290012F	●	1	603	dimanche 13 août 2017, 21:42	4142 s.	⊗ × 📄

Dans cet écran vous pouvez gérer et administrer les différentes instances virtuelles que votre installation opère.

Chaque instance déclarée (hormis l'instance physique principale) est affichée avec des indicateurs et des commandes.

Indicateurs

Etat (1)

L'indicateur d'état est vert pour une plate-forme "ouverte" et donc résolue à l'arrivée, et rouge si elle est désactivée. La désactivation d'une plate-forme virtuelle est un moyen simple et rapide d'empêcher toute utilisation d'un nom de domaine particulier.

Sous-réseau MNET (2)

Indique le numéro de sous-réseau MNET auquel appartient la plate-forme.

Crons (3)

Le nombre de fois que le cron virtuel a été exécuté

Date du dernier cron (4)

Le cron virtuel effectue les crons de chacune des plates-formes virtuelles par rotation (ROUND ROBIN), ou par respect d'une contrainte d'intervalle. Cet indicateur donne la dernière date d'exécution pour cette plate-forme virtuelle.

Intervalle entre passages (5)

Indique le dernier intervalle entre l'exécution des crons en secondes.

Commandes (6)



Editer

Cette commande permet de modifier les paramètres de définition de l'instance virtuelle.

Note : Cette modification n'intervient QUE sur le registre de définition de la plate-forme. Elle ne peut en aucun cas renégocier le contenu obtenu lors de la création par l'application d'un "template".

Désactiver / Détruire

Cette commande joue en deux temps :

- Si la plate-forme est active, alors l'action sera dans un premier temps de désactiver cette plate-forme sans toucher au contenu.
- Si la plate-forme est déjà désactivée, alors cette commande détruit totalement la plate-forme, son registre et son contenu.

Snapshoter

Cette commande permet de capturer une image de la plate-forme. Cette image est rendue disponible pour servir de nouveau "template" d'initialisation pour d'autres plates-formes à créer.

Super administration

L'écran de super administration permet de diffuser des commandes dans l'ensemble du réseau de plates-formes virtualisées. La super administration s'appuie sur une infrastructure extensible de commande qui fonctionne selon le processus suivant :

- Choisir une commande et la configurer
- Choisir un jeu de plates-formes cibles
- Exécuter la commande
- Recycler la commande ou construire une nouvelle commande.

Le principe de recyclage de la commande permet de gérer les trois situations suivantes :

- Réutiliser la même commande sur un nouveau jeu de plates-formes
- Réutiliser une autre commande en conservant le même jeu de plates-formes
- Changer la commande et le jeu de plates-formes cibles

Jeux de commande

Commandes génériques

Les commandes génériques portent sur des actions "de base" comme la modification massive d'une valeur de configuration ou le vidage général des caches.

Commandes relatives à l'équipement des plates-formes (plugins)

Commandes relatives aux roles et droits

Commandes relatives aux mises à jour

La commande de mise

Jeu de commande test

Un jeu de commandes expérimental de test montre les différentes primitives de construction de l'infrastructure de commande.

[Revenir à l'index du composant VMoodle](#)

From:
<https://docs.activeprolearn.com/> - Documentation Moodle ActiveProLearn

Permanent link:
https://docs.activeprolearn.com/doku.php?id=local:vmoodle:userguide_d_utilisation&rev=1462970940

Last update: 2024/04/04 15:52

