



Boutique Moodle : Eléments de structure

Concept des objets métiers (classe ShopObject)

La classe ShopObject est la classe de base de tous les objets métiers de la Boutique Moodle. Elle apporte à tous les objets une API de base et des mécanismes internes facilitant l'échange avec la base de données Moodle.

Tout objet dérivant de cette classe et nommant dans sa structure sa table d'appui permet de rematérialiser un enregistrement de base de données dont les champs sont implicitement manipulables par les Getter et Setter magiques.

Méthodes

Constructeur `__construct`

```
@param mixed $recordorid  
@param string $recordtable
```

Getters et Setters

`save()`

Sauvegarde l'état courant de l'objet en base de données.

`delete()`

Supprime le stockage persistant de l'objet en base de données.

Crédits

- Valéry Frémaux (valery@activeprolearn.com) Conception - Développements
- Florence Labord (florence@activeprolearn.com) Revue Fonctionnelle - Tests

[Retour au sommaire de structure](#) - [Revenir au sommaire du composant](#) - [Retour au catalogue](#)

From:
<https://docs.activeprolearn.com/> - **Documentation Moodle ActiveProLearn**

Permanent link:
<https://docs.activeprolearn.com/doku.php?id=local:shop:structure:classes:shopobject>

Last update: **2026/01/13 07:19**

