## Module communautaires qualifés Edunao

Le processus de qualification d'Edunao s'attache à :

- Vérifier l'écriture des plugins et leur conformité aux normes de développement de Moodle
- Examiner le respect des règles de sécurité
- Examiner la stabilité de fonctionnement
- Vérifier l'absence d'effets de bord
- Examiner la complétude des traductions. Edunao peut compléter ces traductions (c'est la seule intervention technique prévue sur ces composants).
- Suivre les mises à jour et les requalifier régulièrement.

Ces modules sont maintenus par des tiers qui en contrôlent le cycle d'évolution. Certains de ces composants peuvent être éligibles à une reprise par Edunao selon leur enjeu fonctionnel et celui de nos clients principaux.

## Modules d'activité

- Rendez-Vous (mod\_scheduler) : Module de progammation de rendez-vous face à face.
- Jeux (mod game): Module de jeux
- Offline Quiz (mod\_offlinequiz) : Module de génération de tests hors ligne avec réintégration des scores
- RichMedia (mod\_richmedia): Edité par Symetrix à Grenoble, permet de constituer des présentations Rich Media à partir de ses ressources de base (vidéo et slides)
- Questionnaire (mod\_questionnaire) : Un module similaire au module standard feedback, mais préféré par une gande communauté d'usages.
- Référentiel (mod\_referentiel) : Le (célèbre) module de Jean Fruitet, pour outiller les référentiels de compétence.

## **Blocs**

Progression (block\_progress)

Revenir au catalogue principal

From:

https://docs.activeprolearn.com/ - Documentation Moodle ActiveProLearn

Permanent link:

https://docs.activeprolearn.com/doku.php?id=communityfeatures

Last update: 2025/10/15 10:32

